Project Charter: Sistem Informasi Desa (Metode SDLC Waterfall)

# 1. Project Information:

1. Judul Proyek: Implementasi Sistem Informasi Desa
2. Deskripsi Singkat: Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengimplementasikan sistem informasi terintegrasi di tingkat desa guna meningkatkan efisiensi administrasi, pelayanan masyarakat, dan partisipasi publik.

# 2. Team Roles & Responsibilities:

1. Hafizh sebagai Project Manager: Bertanggung jawab atas pengelolaan keseluruhan proyek.
2. Totti sebagai Initiator: Menjadi inisiator ide proyek dan memberikan arahan strategis.
3. Kukoh sebagai Planner: Bertugas merencanakan dan mengorganisir jadwal serta sumber daya proyek.
4. Rayhan sebagai Closer: Bertanggung jawab pada tahap penutupan proyek dan evaluasi hasil akhir.
5. Semua Tim juga berperan sebagai Executor: Melaksanakan tugas-tugas sesuai dengan peran masing-masing dalam proyek.
6. Software Designer (1 orang)
7. Programer (2 orang)
8. Software Tester (1 orang)

# 3. Project Goals and Objectives:

1. Tujuan Proyek: Meningkatkan efisiensi administrasi desa, meningkatkan aksesibilitas informasi bagi masyarakat, dan meningkatkan partisipasi publik dalam proses pembangunan desa.
2. Milestone:
3. Penyelesaian perencanaan sistem informasi desa dalam 1 bulan.
4. Implementasi sistem informasi dalam 3 bulan.
5. Evaluasi dan penyesuaian sistem dalam 4 bulan.
6. Penutupan proyek dalam 5 bulan.

# 4. Business Case:

1. Implementasi sistem informasi desa diharapkan dapat meningkatkan efisiensi administrasi, pelayanan publik, dan keterlibatan masyarakat, sebagaimana telah dijabarkan dalam business case sebelumnya.

# 5. Project Scope:

1. Proyek ini mencakup pengembangan dan implementasi sistem informasi terintegrasi untuk administrasi desa, termasuk modul penduduk, keuangan, pembangunan, dan layanan publik.
2. Batasan proyek termasuk waktu penyelesaian dalam 5 bulan dan anggaran tertentu yang telah disetujui.

# 6. Project Timeline (SDLC Waterfall):

1. Mulai Proyek: 29 Februari 2024
2. Requirement gathering and analysis: Maret - April 2024
3. Design: Mei 2024
4. Implementasi: Juni - Juli 2024
5. Integration & testing: Agustus 2024
6. Verification: September 2024
7. Operation & maintenance: Oktober 2024

# 7. Project Budget:

1. Perkiraan Biaya:
2. Gaji Tim Eksekutor:
   * 1. Software Designer: 800,000
     2. Programer (2 orang): 1,600,000
     3. Software Tester: 600,000
3. Pengeluaran Web Development: 2,000,000
4. Total Biaya: 5,000,000
5. Sumber Dana: Bantuan pemerintah, dana desa, dan sponsor swasta.

# 8. Project Assumptions & Constraints:

1. Asumsi: Masyarakat desa bersedia menerima dan menggunakan sistem informasi yang baru. Sumber daya manusia yang cukup tersedia untuk pelaksanaan proyek.
2. Kendala: Keterbatasan anggaran, perubahan kebijakan pemerintah, dan keterbatasan teknologi di daerah terpencil.

# 9. Project Risks:

1. Risiko Utama: Resistensi dari pihak yang terbiasa dengan sistem manual, kurangnya keterampilan teknis dari petugas desa, dan keterbatasan infrastruktur teknologi di desa.

# 10. Project Requirements and Success Criteria:

1. Kriteria Keberhasilan
2. Pengurangan waktu proses administrasi sebesar 50%.
3. Peningkatan aksesibilitas informasi oleh masyarakat setidaknya 80%.
4. Peningkatan partisipasi masyarakat dalam proses pembangunan desa sebesar 30%.

Dengan memperhatikan semua elemen di atas, proyek ini diharapkan dapat dilaksanakan dengan lancar dan mencapai hasil yang diinginkan sesuai dengan tujuan dan visi proyek, mengikuti metode SDLC Waterfall secara terstruktur dan terencana.